1.以下定义语句中正确的是

A) int a=b=0; B) char A=65+1,b='b';

C) float a=1,\*b=&a,\*c=&b; D) double a=0.0; b=1.1;

参考答案：B

【解析】A选项语句中b变量还没有定义不能直接用于给a变量赋值｡C选项语句中\*b､\*c表示的是一个实型变量的地址,不能再将&b赋值给指针型变量c｡D选项语句中a=0.0后面应该为逗号,不能是分号｡

2. 有以下程序

#include <stdio.h>

void f(int \*p,int \*q);

main()

{ int m=1,n=2,\*r=&m;

f(r, &n);

printf("%d,%d",m,n);

}

void f(int \*p,int \*q)

{ p=p+1;

\*q=\*q+1;

}

程序运行后的输出结果是

A) 2,3 B) 1,3 C) 1,4 D) 1,2

参考答案：B

【解析】在f(int \*p,int\*q)函数中，执行p=p+1是将p所对应的地址加1，而\*q=\*q+1是将q所指向的n的地址所对应的值加1，所以m的得知所对应的值没有变，而n的值则为3了。因此B选项正确。

3. 以下叙述中正确的是

A) 如果p是指针变量，则&p是不合法的表达式

B) 如果p是指针变量，则\*p表示变量p的地址值

C) 在对指针进行加、减算术运算时，数字1表示1个存储单元的长度

D) 如果p是指针变量，则\*p+1和\*(p+1)的效果是一样的

参考答案：C

【解析】B选项中，如果p是指针变量，则\*p表示变量p所指向的地址的值；A选项中，如果p是指针变量，则&p表示变量p的地址；D选项中，如果p是指针变量，\*p+1表示将p所指的值加上1，而\*(p+1)表示的是先将指针右移一位再取所指向变量的值。因此C选项正确。

4. 以下叙述中正确的是

A) 基类型不同的指针变量可以相互混用

B) 函数的类型不能是指针类型

C) 函数的形参类型不能是指针类型

D) 设有指针变量为 double \*p，则 p+1 将指针p移动8个字节

参考答案：D

【解析】B选项中，所谓函数类型是指函数返回值的类型。在Ｃ语言中允许一个函数的返回值是一个指针(即地址)，这种返回指针值的函数称为指针型函数；C选项中，函数的参数不仅可以是整型、实型、字符型等数据，还可以是指针类型；A选项中，虽然不同基类型的指针变量占用字节数是相同的,但是不能混用。因此D选项正确。

5. 如果定义

float a[10], x;

则以下叙述中正确的是

A) 语句 a = &x; 是非法的 B) 表达式 a+1 是非法的

C) 三个表达式 a[1]、\*(a+1)、\*&a[1]表示的意思完全不同

D) 表达式\*&a[1]是非法的，应该写成 \*(&(a[1]))

参考答案：A

【解析】B选项中，表达式a+1不是非法的；C选项中， \*(a+1)即指a[1]；D选项中，\*&a[1]不是非法的。因此A选项正确。

6. 以下叙述中错误的是(　　)。

A) 可以给指针变量赋一个整数作为地址值

B) 函数可以返回地址值

C) 改变函数形参的值，不会改变对应实参的值

D) 当在程序的开头包含头文件stdio.h时，可以给指针变量赋NULL

参考答案：A

【解析】不能将一个整数直接赋给指针变量作为地址，所以A)是错误的。函数的返回值可以是地址，即指针。函数调用中形参值的变化不会传递给实参。

7. 设已有定义：float x；，则以下对指针变量p进行定义且赋初值的语句中正确的是(　　)。

A) int \*p＝(float)x； B) float \*p＝&x； C) float p＝&x； D) float \*p＝1024；

参考答案：B

【解析】指针是用来存放地址的变量，用 (类型名 \*指针变量名)的形式定义。赋值时应将某个变量地址即&x 赋给指针变量，所以选择B)。

8．若有定义语句：double a， \*p＝&a ； 以下叙述中错误的是(　　)。

A) 定义语句中的\*号是一个间址运算符

B) 定义语句中的\*号是一个说明符

C) 定义语句中的p只能存放double类型变量的地址

D) 定义语句中，\*p＝&a把变量a的地址作为初值赋给指针变量p

参考答案：A

【解析】在变量定义double a， \*p＝&a ；中，\* 号是一个指针运算符，而非间址运算符，所以A)错误。

9．有以下程序

#include <stdio.h>

main()

{ int a=1, b=3, c=5;

int \*p1=&a, \*p2=&b, \*p=&c;

\*p =\*p1\*(\*p2);

printf("%d\n",c);

}

执行后的输出结果是

A) 1 B) 2 C) 3 D) 4

参考答案：C

【解析】该程序中int \*p1=&a, \*p2=&b, \*p=&c;指定义三个指针变量，并赋值，即使p1指向a;p2指向b;p指向c。\*p=\*p1\*(\*p2);该条语句是给p所指的存储单元c赋值，就是p1所指的存储单元的值，即a的值，与p2所指的存储单元b的值相乘，也就是c=a\*b，等价于c=1\*3=3；因此C选项正确。

10. 以下叙述中正确的是

A) int\* p1; int \*\* p2; int \*p3;都是合法的定义指针变量的语句

B) 指针变量只能通过求地址运算符（&) 来获得地址值

C) 语句p=NULL;与p=\0;是等价的语句

D) 语句p=NULL;执行后，指针p指向地址为0的存储单元

参考答案：A

【解析】B选项描述不正确，指针变量可以通过求地址运算符（&) 来获得地址值，可以通过指针变量获得地址值，还可以通过标准函数获得地址值；C选项中，p=NULL；和p=0；或p='\0'；等价；D选项中，语句p=NULL;执行后，指针p并不是指向地址为0的存储单元，而是具有一个确定的值-"空"。因此A选项正确。

11. 以下叙述中正确的是

A) 即使不进行强制类型转换，在进行指针赋值运算时，指针变量的基类型也可以不同

B) 如果企图通过一个空指针来访问一个存储单元，将会得到一个出错信息

C) 设变量p是一个指针变量，则语句p=0;是非法的，应该使用p=NULL;

D) 指针变量之间不能用关系运算符进行比较

参考答案：B

【解析】A选项描述不正确，指针变量的赋值只能赋予地址， 决不能赋予任何其它数据，否则将引起错误；C选项中，p=NULL；和p=0；是等价的；D选项中，指向同一数组的两指针变量进行关系运算可表示它们所值数组元素之间的关系。因此B选项正确。

12. 若有定义语句：

int a[2][3],\*p[3];

则以下语句中正确的是

A) p=a; B) p[0]=a; C) p[0]=&a[1][2]; D) p[1]=&a;

参考答案：C

【解析】A选项错误，因为p是指向一个指针数组，作为数组名，不能指向别的地方。B选项错误，因为p[0]是一个int指针，也就是int\*；而a是一个指向指针的指针int\*\*。C选项正确，因为p[0]是一个int\*，a[1][2]是int，&a[1][2]是int\*，类型吻合。D选项错误，因为a作为数组名，不能取地址。即使能取，p[1]是int\*，&a是int\*\*\*，类型不对。因此C选项正确。

13. 在32位编译器上，设有定义

char \*str1 = "Hello", str2[] = "Hello"; ，

则以下语句

printf("%d %d", sizeof(str1), sizeof(str2));

的输出结果是

A) 5 6 B) 5 5 C) 6 6 D) 4 6

参考答案：D

【解析】本题主要考查了指向字符串的指针和字符数组，str1为一个字符指针，所以sizeof为4，str2为字符数组，其中包含6个字符，所以答案为4 6

14. 有以下程序：

#include <stdio.h>

main()

{ int n，\*p＝NULL；

　\*p＝&n；

　printf("Input n：")； scanf("%d"，&p)； printf("output n：")； printf("%d\n"，p)；

}

该程序试图通过指针p为变量n读入数据并输出，但程序有多处错误，以下语句正确的是(　　)

A) int n，\*p＝NULL B) \*p＝&n； C) scanf("%d"，&p) D) printf("%d\n"，p)；

参考答案：A

【解析】选项B)的正确写法应为p＝&n；选项C)的正确写法应为scanf("%d"，p)；选项D)的正确写法应为 printf("%d\n"，\*p)。

15．若有定义语句：double x， y，\*px，\*py； 执行了px＝&x； py＝&y；之后，正确的输入语句是(　　)。

A) scanf("%lf %le"， px， py)； B) scanf("%f %f" &x， &y)；

C) scanf("%f %f"， x， y)； D) scanf("%lf %lf"，x， y)；

参考答案：A

【解析】因为x，y都是double型数据，所以输入时的格式字符应为%lf，所以B)与C)错误。D)选项中scanf("%lf %lf"，x， y)；应为scanf("%lf %lf"，&x，&y)；。

16．以下程序段完全正确的是

A) int \*p; scanf("%d", &p); B) int \*p; scanf("%d", p);

C) int k, \*p=&k; scanf("%d", p); D) int k, \*p; \*p=&k; scanf("%d", p);

参考答案：C

【解析】A选项中错在没有对指针进行初始化，无效指针，并且在scanf("%d"，&p)中无需再进行取地址操作；B选项中没有对指针进行初始化，无效指针；D选项中语句\*p=&k;的左端\*p 是指针所指内存空间的值，&k 是地址，应为p=&k。因此C选项正确。

17. 若有以下程序

#include <stdio.h>

int \*f(int \*s,int \*t)

{ int \*k;

if (\*s < \*t){ k = s; s=t; t=k; }

return s;

}

main()

{ int i=3, j=5, \*p=&i, \*q=&j, \*r;

r=f(p,q); printf("%d,%d,%d,%d,%d\n", i, j, \*p, \*q, \*r);

}

则程序的输出结果是

A) 3,5,5,3,5 B) 3,5,3,5,5 C) 5,3,5,3,5 D) 5,3,3,5,5

参考答案：B

【解析】在主函数中分别给整型变量i、j和指针型变量p、q赋初值，并声明指针变量r；调用f函数，并将实参变量p和q的值传递给形参变量s和t，并且f函数是指针型函数，即函数的返回值将是一个地址。在f函数中，如果条件成立，则将指针变量s和t互换，并且将指针s的地址返回主函数。最后输出i, j, \*p, \*q, \*r的值，即3,5,3,5,5。因此B选项正确。

18. 设有定义：

int x=0, \*p;

紧接着的赋值语句正确的是

A) \*p=NULL; B) p=NULL; C) p=x; D) \*p=x;

参考答案：B

【解析】题目中定义指针变量p，指针变量的赋值只能赋予地址，决不能赋予任何其它数据，否则将引起错误。不允许把一个数赋予指针变量，被赋值的指针变量前不能再加"\*"说明符，因此B选项正确。

19. 设p是指针变量，语句p = NULL;等价于

A) p = '0'; B) p = ''; C) p = ""; D) p = 0;

参考答案：D

【解析】p= NULL;等价p =0; 因此D选项正确。

20. 有以下程序

#include <stdio.h>

main()

{ int a[ ]={ 10,20,30,40 }, \*p=a, i ;

for( i=0; i<=3; i++ ) { a[i] = \*p; p++; }

printf("%d\n", a[2] );

}

程序运行后的输出结果是

A) 10 B) 20 C) 30 D) 40

参考答案：C

【解析】因为指针变量p的初始值指向数组a，所以执行for 循环语句后，数组a 中的元素的值不变。因此C选项正确。

21. 有以下函数：

int fun(char \*s)

{ char \*t＝s；

while(\*t＋＋)；

return(t－s)；

}

该函数的功能是(　　)

A) 计算s所指字符串的长度 B) 比较两个字符串的大小

C) 计算s所指字符串占用内存字节的个数 D) 将s所指字符串复制到字符串t中

参考答案：A

【解析】首先 char \*s 接受一个字符型数组的首地址并将这个首地址赋给另一个字符型指针 char\*t ， while(\*t＋＋)不断循环直到 \*t 为'\0'，再将 t－1 ，这时字符指针 t 指向字符串的最后一个字符，又因为 s 指向字符数组的首地址即字符串的首地址所以 return(t－s) 便是返回字符数组中字符串的长度。

22. 设有定义

double a[10] ,\*s=a;

以下能够代表数组元素a[3]的是

A) (\*s)[3] B) \*(s+3) C) \*s[3] D) \*s+3

参考答案：B

【解析】指针的赋值首先基类型必须一致，s二维数组名，是二维数组的首地址，其基类型是一个具有10个元素的字符数组。p是一个字符指针变量，其基类型是一个字符，k是一个行指针，其基类型是具有3个元素的字符型数组。所以A、C、D中两项的基类型不一致。而B选项，s[0]是二维数组s的第一个元素，其代表第一行元素构成的数组的首地址，其相当于一维数组的数组名，其基类型是一个字符类型，和p基类型一致。因此B选项正确。

23. 有以下程序

#include <stdio.h>

void f( int \*q )

{ int i=0;

for ( ;i<5; i++) (\*q)++;

}

main()

{ int a[5] ={1,2,3,4,5}, i;

f(a);

for (i=0;i<5; i++) printf("%d,", a[i]);

}

程序运行后的输出结果是

A) 6, 2, 3, 4, 5, B) 2, 2, 3, 4, 5, C) 1, 2, 3, 4, 5, D) 2, 3, 4, 5, 6,

参考答案：A

【解析】本题考查的是函数的地址调用，将数组名作为数组首地址进行传递，然后取数据元素值进行加1运算。因此A选项正确。

24. 有以下程序

#include <stdio.h>

main()

{ char ch[ ] ="uvwxyz",\*pc;

pc=ch;

printf("%c\n", \*(pc+5));

}

程序运行后的输出结果是

A) z B) 0 C) 元素ch[5]的地址 D) 字符y的地址

参考答案：A

【解析】语句pc=ch；使得指针变量指向字符数组ch的首地址，即指向字符'u'。则pc+5指向的是字符向后移动5位，指向字符'z'。所以输出的\*pc+5的值即为'z'。因此A选项正确。

25. 若有定义语句：

int year=2009, \*p=&year ;

以下不能使变量year中的值增至2010的语句是

A) (\*p)++; B) \*p++; C) ++(\*p); D) \*p+=1;

参考答案：B

【解析】由于自加运算符++的运算级别高于间接运算\*的运算级别，所以B选项的表达式\*p++不能使变量year中的值增至2010。因此B选项正确。

26. 若在定义语句：

int a,b,c,\*p=&c;

接着执行以下选项中的语句，则能正确执行的语句是

A) scanf("%d",a,b,c); B) scanf("%d%d%d",a,b,c);

C) scanf("%d",p); D) scanf("%d",&p);

参考答案：C

【解析】本题重点考察的知识点是标准输入函数scanf()。scanf()函数要求，除了第1个参数为格式化字符串以外，其余参数均为相应变量的地址值。本题中，只有p是地址值，因此C选项正确。

27. 若有以下程序

#include <stdio.h>

int \*f(int \*s, int \*t)

{ int k;

if (\*s < \*t) { k = \*s; \*s=\*t; \*t=k; }

return s;

}

main()

{ int i=3, j=5, \*p=&i, \*q=&j, \*r;

r=f(p,q);

printf("%d,%d,%d,%d,%d\n", i, j, \*p, \*q, \*r);

}

则程序的输出结果是

A) 5,3,3,5,5 B) 3,5,5,3,5 C) 3,5,3,5,5 D) 5,3,5,3,5

参考答案：D

【解析】在主函数中分别给整型变量i、j和指针型变量p、q赋初值，并声明指针变量r；调用f函数，并将实参变量p和q的值传递给形参变量s和t，并且f函数是指针型函数，即函数的返回值将是一个地址。在f函数中，如果条件成立，则将指针变量s和t的值互换，并且将指针s的地址返回主函数。最后输出i, j, \*p, \*q, \*r的值，即5,3,5,3,5。因此D选项正确。

28. 有以下程序

#include <stdio.h>

main()

{ int c[6]={10,20,30,40,50,60}, \*p,\*s;

p = c; s = &c[5];

printf("%d\n", s-p );

}

程序运行后的输出结果是

A) 5 B) 50 C) 6 D) 60

参考答案：A

【解析】首先初始化一维数组c[6]，语句p = c;指将c[0]元素的地址赋给指针变量p；语句s = &c[5];指将c[5] 元素的地址赋给指针变量s。程序最后输出s-p，即结果为5。因此A选项正确。

29. 有以下程序

#include <stdio.h>

main()

{ int a[5]={2,4,6,8,10}, \*p,\*\*k;

p = a; k = &p;

printf("%d ", \*( p++ ) );

printf("%d\n", \*\*k );

}

程序运行后的输出结果是

A) 4 6 B) 4 4 C) 2 2 D) 2 4

参考答案：D

解析】首先通过p=a使p指向数组的第1个元素，所以输出2；在输出2以后，由于p++，即p就指向数组的第2个元素，\*\*k就是取出p所指向元素的值，而p指向的是数组的第2个元素，即输出4。因此D选项正确。

30. 有以下程序

#include <stdio.h>

main()

{ int aa[3][3]={ {2},{4},{6} }, i, \*p = &aa[0][0];

for ( i=0; i<2; i++ )

{ if( i == 0 ) aa[i][i+1] = \*p + 1;

else ++p;

printf("%d ", \*p );

}

}

程序运行后的输出结果是

A) 2 6 B) 2 3 C) 4 3 D) 4 6

参考答案：B

【解析】观察题目，可以发现，\*p=&aa[0][0]语句实际是将数组aa的首地址赋给了指针变量p，将i的值带入for循环中，i=0时，aa[0][1]=3，\*p=2；\*p输出的是指针所指向的数组值，此时p所指向的是aa[0][0]，输出2，而i=1时执行了++p操作使指针向后移动指向了aa[0][1]，所以在输出\*p时应为3。因此B选项正确。

31. 有以下程序

#include <stdio.h>

main()

{ int a[ ]={ 2,4,6,8,10 }, x, \*p, y=1;

p = &a[1];

for( x=0; x<3; x++ ) y += \*(p+x);

printf( "%d\n",y );

}

程序的输出结果是

A) 13 B) 19 C) 11 D) 15

参考答案：B

【解析】本题通过语句"p=&a[1]"将指针变量p指向了存储单元a[1]，即使得p[0]的值为4，y的初始值为1，然后通过3次for循环，使得y的值分别加上p[0]、p[1]和p[2]，那么y=1+4+6+8，所以输出的y的值为19。

32. 有以下程序

#include <stdio.h>

main()

{ int a[ ] = { 2,4,6,8 }, \*p=a, i;

for( i=0; i<4; i++ )

a[i]=\*p++;

printf( "%d\n" ,a[2] );

}

程序的输出结果是

A) 2 B) 8 C) 4 D) 6

参考答案：D

【解析】本题通过语句"\*p=a"将一维数组a 的首地址的值赋值给变量p，即p的值为2。执行for循环，a[i]=\*p++，指将p的值赋给a[i]后，再进行++操作，因此4次循环后a[2]的值为6。因此D选项正确。

33. 有以下程序

#include <stdio.h>

void fun( int \*a,int \*b)

{ int \*c;

c=a;a=b;b=c;

}

main()

{ int x=3, y=5, \*p=&x, \*q=&y ;

fun(p,q); printf("%d,%d,",\*p,\*q);

fun(&x,&y); printf("%d,%d\n",\*p,\*q);

}

程序运行后的输出结果是

A) 3,5,3,5 B) 3,5,5,3 C) 5,3,3,5 D) 5,3,5,3

参考答案：A

【解析】fun函数的功能是交换形式参数的值，即交换指针变量a和b的值，但是fun函数并不能够交换实参的值，因此fun(p,q)不能交换p和q的值，所以第一个printf语句的输出为3,5。第二个fun函数对x和y的地址进行了操作，同样不能交换x和y的值，并不能影响p和q指针指向的数据，因此第二个printf语句的输出也是3,5。因此A选项正确。

34. 若有以下程序

#include <stdio.h>

void sp(int \*a)

{ int b=2;

a=&b; \*a = \*a \* 2; printf("%d,", \*a);

}

main()

{ int k=3, \*p=&k;

sp(p); printf("%d,%d\n", k, \*p);

}

则程序的输出结果是

A) 4,3,3 B) 4,3,4 C) 6,3,6 D) 6,6,6

参考答案：A

【解析】首先在主函数中给整型变量k赋值为3，将变量k的地址赋给指针变量p；调用sp函数，将实参p的值传给形参a，在sp函数中，指针变量a又获得变量b的地址，通过运算后，输出a的值为4；返回主函数，输出k的值和p的值为3和3。因此A选项正确。

35. 若有以下程序

#include <stdio.h>

int k=7;

void f(int \*\*s)

{ int \*t=&k;

\*s=t;

printf("%d,%d,%d,", k, \*t, \*\*s);

}

main()

{ int i=3,\*p=&i, \*\*r = &p;

f(r); printf("%d,%d,%d\n", i, \*p, \*\*r);

}

则程序的输出结果是

A) 3,3,3,7,7,7 B) 3,7,7,7,7,7 C) 7,7,7,3,3,3 D) 7,7,7,3,7,7

参考答案：D

【解析】在主函数中分别给整型变量i,指针型变量p和指向指针的指针变量r赋初值;调用f函数,并将实参变量r的值传递给形参变量s,在f函数中,通过printf("%d,%d,%d,", k, \*t, \*\*s);语句输出7,7,7;返回主函数,通过printf("%d,%d,%d\n", i, \*p, \*\*r);输出3,7,7｡因此D选项正确｡